**Team Elements**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Course:** | | **Informática de Gestão** |
| **#** | **Student Number** | **Student Name** |
| 1 | 20200643 | Diogo Santos |
| 2 | 20200245 | Miguel Martins |
| 3 | 20201004 | Tomás Gomes |

**Project Name**: Green Walk

**Project Acronym**: GW

# Project Scope

A Green Walk é um projecto que visa a promoção da adoção de comportamentos saudáveis, combatendo assim a obesidade e principalmente o sedentarismo e solidão, que têm tido um impacto relevante na sociedade, devido à situação pandémica que globalmente temos vindo a enfrentar, para além de incentivar estes tais comportamentos/hábitos saudáveis o projeto desenvolvido tem o intuito de criar uma cultura de participação cívica e de ecoinovação, de forma a alertar as comunidades para a necessidade de maior participação e coesão social, utilizando novas abordagens dinamizadoras que promovem a entreajuda e cooperação dos membros das diversas comunidades, respeitando as normas estabelecidas pelas entidades reguladoras face ao contacto social e à pandemia COVID-19.

O projeto Green Walk baseia-se na criação de eventos presenciais em que os diversos participantes realizam passeios pelas comunidades onde estão inseridos, recolhendo o lixo que encontrarem de forma a combater a poluição das zonas verdes e urbanas por onde transitarem. Em cada evento participam 2 tipos de membros, coordenadores que organizam o roteiro da caminhada planeada e que supervisionam o estado físico dos membros participantes e os inscritos, membros da comunidade que se increveram para determinado evento organizado pela Green Walk.

Os membros da comunidade que executarem com sucesso determinados eventos para os quais se tenham inscritos, são lhes atribuídos pontos que ao chegarem a um certo valor podem ser trocados por uma das diversas recompensas oferecidas pela Green Walk, utilizando portanto ferramentas como os serviços online de forma a conseguir chegar a noção de entreajuda e preocupação ambiental a um maior número de membros de uma comunidade.

# Project Goals:

1. Realização de 2 eventos do tipo caminhada sustentável por semana.
2. Recolha de 5kg de lixo por caminhada sustentável.
3. Participação de 10 membros inscritos e 1 coordenador por evento.
4. Adesão de 5 novos membros por semana.

# Key Words

Participação cívica; ecoinovação; eventos presenciais; coordenadores; inscritos

# Bibliografic References

1. Tilbury, D., Wortman, D. (2008). How is Community Education Contributing to Sustainability in Practice?. Applied Environmental Education & Communication. 7(3), 83-93, DOI: 10.1080/15330150802502171
2. Faucheux, S., Nicolaï, I. (2011). IT for green and green IT: A proposed typology of eco-innovation. Ecological Economics. 70(11), 2020-2027, DOI: 10.1016/j.ecolecon.2011.05.019
3. Marzena, S., Kulczycka, J., Avdiushchenko, A. (2017). Circular economy indicators in relation to eco-innovation in European regions. Clean Technologies and Environmental Policy. 19, 669-678, DOI: 10.1007/s10098-016-1323-8
4. Yang, Y., Holgaard, J. (2012). The important role of civil society groups in eco‐innovation: a triple helix perspective. Journal of Knowledge-based Innovation in China. 4(2), 132-148, DOI: 10.1108/17561411211235730